

מאצ'י קורו

MACHI KORO

まち 街 ころ



ברוכים הבאים לעיר מאצ'י קורו, משחק הקלפים היפני שסוחף את העולם.

כרגע נבחרת לראש העיר. מזל טוב! הבעיה היא, שיש לאזרחים כמה דרישות גדולות למדי: מקומות עבודה, פארק שעשועים הבנוי סביב נושא מסוים, כמה מחלבות לייצור גבינה, ואולי אפילו מגדל תקשורת. דרישות מאתגרות מאחר וכל הכנסותיה של העיר מתקבלות כיום משדה חיטה, ממאפייה ומקוביה אחת.

חמוש רק בקוביה הנאמנה שלך ובחלום, עליך לפתח את מאצ'י קורו ולהפכה לעיר הגדולה ביותר באזור. תצטרך לייצר הכנסות מפעילויות פיתוח, להקים מיזמים של עבודות ציבוריות ולגבות כסף מן הקופות של הערים השכנות. רק היזהר והישמר, שלא יעשו לך אותו דבר!

מאצ'י קורו הוא משחק מהיר וקליל לשנים עד ארבעה משתתפים. ברגע שתתנסו במאצ'י קורו ותיסחפו בהנאה המדבקת של המשחק, אתם עלולים להתפלא איך שולחן פינת האוכל שימש אי פעם למטרה אחרת מלבד משחקים...

אומרים שרומא לא נבנתה ביום אחד, אבל מאצ'י קורו תיבנה בתוך פחות מ-30 דקות!

תכולת המשחק

108 קלפים

מאגר מקורות הכנסה (84)

מקורות הכנסה (72)



מיזמים גדולים (12)



6 סוגים

קלפי פתיחה (24)

מקורות הכנסה ראשוניים (8)



אבני דרך בהקמה (16)



4 סוגים

חוברת הוראות (1)



קוביות (2)



מטבעות (78)

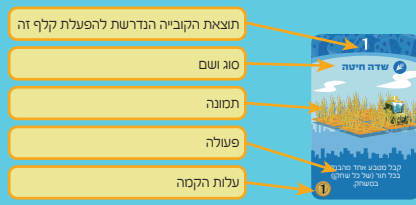


פירוט הקלפים

אבני דרך



מקורות הכנסה ומיזמים גדולים



הכנת המשחק

כל שחקן מניח את שני קלפי מקורות ההכנסה הראשוניים שלו (שדה חיטה אחד ומאפייה אחת), כשפניהם כלפי מעלה, בקדמת אזור המשחק שלו, ואת ארבעת קלפי אבני הדרך שבתהליך הקמה (תחנת רכבת, קניון, פארק שעשועים, מגדל תקשורת) כשפניהם כלפי מטה. זהו אזור ייסוד העיר של כל שחקן. כאשר משחקים שניים או שלושה שחקנים בלבד, יש להחזיר את קלפי הפתיחה העודפים (מקורות הכנסה ראשוניים ואבני דרך) לקופסה, שכן לא ייעשה בהם שימוש במשחק זה.

לאחר מכן, מסדרים את מאגר כל מקורות ההכנסה (מקורות הכנסה ומיזמים גדולים): ממיינים את הקלפים לערימות לפי סוג הקלף (למשל, כל שדות החיטה בערימה אחת, כל המכרות בערימה נפרדת, וכו') ומסדרים את הערימות על פי תוצאת הקוביות הנדרשת להפעלתם (מסדה החיטה המופעל על ידי תוצאה של 1 ועד שוק תוצרת חקלאית המופעל ע"י תוצאה של 11 או 12) כפי שמוצג באיור הכנת המשחק. לבסוף, מחלקים לכל שחקן שלושה מטבעות ומניחים את יתר המטבעות בקופה. החליטו מי ישחק ראשון והתחילו לשחק.



מהלך המשחק

השחקנים משחקים על פי התור, בכיוון השעון. כל תור מורכב משלושת המהלכים הבאים:

- הטלת הקוביות
- קבלת הכנסות
- הקמה

סוף המשחק: השחקן הראשון שהצליח להקים את כל אבני הדרך שלו, מנצח במשחק!

הטלת הקוביות

- תורו של כל שחקן מתחיל בהטלת הקוביות. בתחילת המשחק כל שחקן יטיל קוביה אחת.
- לאחר ששחקן מקים תחנת רכבת, הוא רשאי להטיל בתורו קוביה או שתי קוביות לפי בחירתו.
- כאשר שחקן מטיל שתי קוביות, הוא חייב לפעול לפי סכום התוצאות של שתיהן.

קבלת הכנסות

- השחקנים מקבלים הכנסה בהתאם לתוצאת הטלת הקוביות והפעולות שהם בוחרים לבצע עם מקורות ההכנסה והמיזמים שבבעלותם, התואמים לתוצאה זו.
- ישנם ארבעה סוגים שונים של מקורות הכנסה שמייצרים הכנסה בדרכים שונות:

ירוק: מקורות הכנסה מתקדמים

קבלו הכנסה מהבנק בתורכם בלבד.



כחול: מקורות הכנסה ראשוניים

קבלו הכנסה מהבנק, בכל תור (של כל אחד מהשחקנים) במהלך המשחק.



סגול: מיזמים גדולים

קבלו הכנסה מכל שאר השחקנים, אך בתורכם בלבד.



אדום: מסעדות

קבלו מטבע מהשחקן שהטיל את הקוביות.



קבלת הכנסות (המשך)

- ניתן להפעיל כמה סוגי מקורות הכנסה בהטלה אחת של קוביה או שתיים. במקרה כזה מפעילים את מקורות ההכנסה בסדר הבא:

1. מסעדות (אדום)
2. מקורות הכנסה מתקדמים (ירוק), ומקורות הכנסה ראשוניים (כחול)
3. מיזמים גדולים (סגול)



- אם שחקן מחזיק בכמה קלפים של אותו מקור הכנסה, מכפילים את הפעולה במספר הקלפים של מקור ההכנסה שבבעלות השחקן.
- הערה חשובה: הקמת "קניון" היא אבן דרך רבת-השפעה שמגדילה את ערכם של כל הקלפים ב-1. לדוגמה: שחקן שמחזיק כמה קלפי "מאפייה" יקבל תוספת של מטבע אחד עבור כל קלף.



עסקאות (העברת מטבעות) בין שחקנים

במידה ושחקן חייב לשחקן אחר סכום כסף אך אינו יכול לשלם לו, עליו לשלם כל מה שבידו, ויתר החוב מתבטל (לא ניתן להיכנס ל"מינוס" - משיכת יתר של מטבעות). השחקן המקבל אינו זכאי לפיצוי על ההכנסה האבודה.



תזכורת - במידה וכמה מקורות הכנסה מופעלים לאחר הטלת קוביה אחת, המסעדות (אדום) יופעלו ראשונות, לאחר מכן מקורות ההכנסה הראשוניים/המתקדמים (כחול/ירוק) ולבסוף מיזמים גדולים (סגול). כלומר, בכל תור מבצעים תחילה את התשלום לשחקנים האחרים, ורק לאחר מכן מקבלים הכנסה ממקורות ההכנסה הנוספים. כאשר יש צורך לשלם לכמה שחקנים, התשלום יתבצע בסדר הפוך מסדר המשחק (כנגד כיוון השעון).



רכישת מקורות הכנסה והקמת אבני דרך

בסיום תורו של השחקן, הוא רשאי לשלם על מנת לרכוש מקור הכנסה אחד או לשלם על מנת להשלים הקמה של אבן דרך אחת, לפי המחיר שמופיע בפינה השמאלית-תחתונה של קלף.

בעת רכישת מקור הכנסה, השחקן לוקח את קלף מקור ההכנסה מן המאגר ומוסיף אותו לאזור המשחק שלו. בעת הקמת אבן דרך, השחקן הופך אותה עם הפנים (הצד הצבעוני) כלפי מעלה, ומעלה גם תכונותיה של אבן הדרך החדשה נכנסות לפעולה.

שחקן רשאי לבחור באיזה סדר להקים את אבני הדרך.

במשחק שלושה מיזמים גדולים שונים המסומנים בסמל **T**: אצטדיון, תחנת טלוויזיה ומתחם מסקים. כל שחקן רשאי לרכוש קלף אחד בלבד מכל אחד משלושת סוגי המיזמים הללו.

לעומת זאת, השחקנים רשאים לרכוש כמה קלפים זהים של יתר מקורות ההכנסה, כפי שניתן לראות בפרק "קבלת הכנסות" בחוברת הוראות זו. ניתן לערום את הקלפים הזהים בצורה מדורגת אנכית אחד על גבי השני באזור המשחק של כל שחקן על מנת לעקוב אחר מספרם בקלות.

זכרו: מותר להקים את אבני הדרך באיזה סדר שרוצים!

סוף המשחק

המשיכו לשחק בכיוון השעון עד ששחקן אחד יסיים ראשון את הקמת כל אבני הדרך בעירו וינצח את המשחק.



Art by Noboru Hotta
Game design by Masao Suganuma
Machi Koro ©Grounding Inc. All rights reserved

תרגום ועריכה לגרסא העברית - אבישי חדריאן, אפרים היומן
הגהה - שולי שריג, מיכל שטרן, תהילה פולסקי
גרפיקה - פזית מורי

המשחק משווק על ידי הקוביה משחקים בע"מ
ח.פ. 513146696

העבודה 27 ראש העין, 4801777, ת.ד 1353, טל. 03-9702192
service@hakubia.com | www.hakubia.com
© 2018 הקוביה משחקים בע"מ, כל הזכויות שמורות



לשחק לחשוב ליהנות

hakubia_games   הקוביה משחקים

Made in China בסין מיוצר

