

# תפוס ת'פנזה

מאת קן גרוהל וקוננטיין וייר

עבור 2-5 שחקנים, מתאים לגילאי 6 ומעלה.  
זמן משחק: 5-10 דקות



**מטרת המשחק:**

נסו להעביר מרשותכם את כל הקוביות, ראשונים!

**תכולה:**

20 קוביות בעלות שש פאות  
חוברת הוראות זז

**הכנת המשחק:**

כל שחקן מתחיל עם ארבע עד שש קוביות, בהתאם למספר השחקנים:

5	4	3	2	<b>מספר שחקנים</b>
4	5	6	6	<b>מספר קוביות</b>

החזירו לקופסה את הקוביות המיותרות.

**תיאור הקוביות:**

לכל הקוביות במשחק שש פאות. על שלוש מהן מופיעים ציורים (פנדה אחת, קנה במבוק אחד, טיפת מים אחת), ושלוש הפאות האחרות חלקות. כל תמונה על הקוביה קובעת לשחקן שגלגל אותה כיצד לפעול. לפרטים נוספים על כל אחת מהפעולות הללו ראה להלן **מהלך משחק**.

**מהלך המשחק:**

השחקנים מגלגלים את הקוביות לפי התור. בכל תור צריך לבצע את כל הפעולות המפורטות להלן, בזו אחר זו:

1. השחקן שהגיע תורו יגלגל את כל הקוביות שלו.
2. השחקן יסיר מהמשחק את כל טיפות המים שקיבל. מאחר והמים מתאדים, כל טיפות המים יוצאות מיד מן המשחק ויש להניח אותן בצד או להחזירן לקופסה.
3. השחקן יעביר את כל הפנדות שקיבל לשחקנים אחרים. שחקן אשר קיבל פנדה יעביר קוביה זו לשחקן אחר לפי בחירתו. במידה וקיבל כמה פנדות, הוא רשאי להעביר קוביות אלה לשחקן אחד או לחלק אותן בין מספר שחקנים בכל דרך שירצה.

4. **השחקן ישמור בצד במבוק עבור תחרות רץ הבמבוק.** השחקן ישווה את מספר קני הבמבוק שקיבל עם אלה שקיבל השחקן שלפניו. במידה ויש לשחקן הקודם יותר במבוק מהשחקן הנוכחי, השחקן הקודם חייב להעביר אליו את ההפרש (ראה רץ הבמבוק, בהמשך).
5. **השחקן ישמור לעצמו את כל הקוביות החלקות.** השחקן אינו נדרש לבצע כל פעולה כאשר הפאה העליונה של הקוביות שלו חלקה.

הערה: זכרו שבכל תור, השחקנים מגלגלים מחדש את כל הקוביות שלהם. המשחק נמשך ברצף לפי התור עד שאחד השחקנים נותר ללא קוביות בסיום התור שלו או של אחד השחקנים האחרים.

### סוף המשחק:

המשחק מסתיים כאשר אחד השחקנים נותר ללא קוביות בסיום תורו, או בסיום תורו של שחקן אחר (משום שהוא מסר את הבמבוק האחרון שלו לשחקן בעל התור). יתר השחקנים רשאים להמשיך את המשחק ולהתחרות על המקום השני, השלישי והרביעי.

### רץ הבמבוק:

על כל שחקן לקבל מספר קני במבוק זהה או גדול יותר מזה שקיבל השחקן שלפניו. במידה ושחקן אינו עומד ברץ זה, השחקן שלפניו יעביר אליו את ההפרש. התור אינו מסתיים עד שמסיימים להשוות את מספר קני הבמבוק ולהעביר את העודף במידת הצורך.

### רץ הבמבוק - דוגמה מס' 1:

דני גלגל בתורו את כל הקוביות שלו וקיבל במבוק על קוביה אחת. השחקן הבא, אבישי, קיבל גם הוא במבוק אחד, וגם השחקן השלישי דוד קיבל בתורו במבוק אחד. בתורו של אפרים הוא לא קיבל במבוק בכלל. אפרים לוקח את הבמבוק של דוד מאחר שאפרים לא הגיע לרץ קני הבמבוק של דוד, ולכן הוא מחויב לקחת את ההפרש ( $1-0=1$ ). כעת הגיע שוב תורו של דני: הוא מגלגל את הקוביות ומקבל במבוק אחד. המשחק ממשיך.

### רץ הבמבוק - דוגמה מס' 2:

אבישי קיבל בתורו במבוק אחד. אחריו קיבל דוד שלושה קני במבוק. אפרים גלגל אחריו את הקוביות וקיבל רק שני קני במבוק. מאחר ואפרים לא הגיע למספר קני הבמבוק של דוד הוא מחויב לקחת במבוק אחד מדוד ( $3-2=1$ ). בתור הבא דני מקבל שני קני במבוק. דני אינו צריך לקחת במבוק נוסף מאפרים מאחר והוא עמד ברץ שהציב אפרים, וקיבל שני קני במבוק כמותו.

### דוגמאות למהלך המשחק:

**דוגמה מס' 1:** דני, אבישי, דוד ואפרים מתחילים עם חמש קוביות לכל אחד. דני מגלגל ראשון את הקוביות ומקבל את התוצאה הבאה:



דני מוציא את טיפת המים מהמשחק ומעביר את הפנדה לדוד. הוא מניח בצד את הבמבוק לתחרות רץ הבמבוק ושומר על הקוביה החלקה. תורו הסתיים. כעת אבישי מגלגל את הקוביות ומקבל את התוצאה הבאה:



אבישי מעביר פנדה אחת לדני ופנדה אחת לאפרים. מאחר ואבישי לא קיבל מספיק במבוק כדי לעמוד ברך שהציב דני, דני מעביר לאבישי במבוק אחד (מכיוון שההפרש בין דני לבין אבישי הוא אחד:  $2-1=1$ ). אם אבישי לא היה מקבל במבוק כלל, דני היה מעביר אליו שני קני במבוק. תורו של אבישי הסתיים. דוד מגלגל שש קוביות (הקוביות שקיבל בתחילת המשחק והקוביה הנוספת שקיבל מדני):



דוד מוציא מן המשחק את שלוש טיפות המים שקיבל. אבישי, השחקן הקודם, גלגל רק במבוק אחד (את הבמבוק השני קיבל מדני); לכן אבישי מעביר לדוד במבוק אחד (מאחר ודוד לא קיבל במבוק כלל ולא עמד ברך הבמבוק). תורו של דוד הסתיים, ואפרים מגלגל שש קוביות:



אפרים מוציא את טיפת המים ומעביר את הפנדה לאבישי. דוד לא קיבל במבוק כלל, לכן אפרים אינו צריך לקבל במבוק נוסף. תורו הסתיים, המשחק ממשיך ודני ישחק את התור הבא.

**דוגמה מס' 2:** במשחק הבא דני, אבישי, דוד ואפרים מתחילים שוב עם חמש קוביות לכל אחד. דני מתחיל ומקבל את התוצאה הבאה:



דני מוציא את טיפת המים שלו מהמשחק ומעביר את הפנדה לאפרים. תורו הסתיים, אבישי מגלגל את הקוביות אחריו:



אבישי מוציא את טיפת המים שלו ומעביר את הפנדה לדוד. מאחר ואבישי לא קיבל מספיק במבוק כדי לעמוד ברך שדני הציב, דני מעביר לאבישי שני קני במבוק (מאחר וההפרש בין דני לאבישי הוא שניים:  $3-2=1$ ). תורו של אבישי הסתיים. דוד מגלגל שש קוביות (הקוביות שקיבל בתחילת המשחק והקוביה הנוספת שקיבל מאבישי).



דוד מוציא את טיפות המים שלו מהמשחק ומעביר את הפנדה לדני. אבישי קיבל רק במבוק אחד (את השניים הנוספים קיבל מדני), לכן הוא מעביר במבוק אחד לדוד (דוד לא קיבל במבוק כלל כך שלא עמד ברך הבמבוק של אבישי). תורו של דוד הסתיים. אפרים מגלגל שש קוביות:



אפרים מסיר את טיפת מים שלו ומעביר את הפנדה לאבישי. דוד לא קיבל במבוק כלל, לכן אפרים אינו מקבל תוספת של במבוק. תורו הסתיים, והמשחק ימשיך עם תורו של דני.

**דוגמה מס' 3:** בשלב מאוחר יותר במשחק, נותרה לדני ולאבישי קוביה אחת לכל אחד. דני מגלגל את הקוביה ומקבל במבוק. אבישי מגלגל אחריו ומקבל פנדה. אבישי מעביר את הפנדה לדני ומשאר לרגע ללא קוביות, אך תורו לא הסתיים והוא עדיין לא ניצח במשחק. מאחר ולא קיבל במבוק ולא עמד בכף שדני הציב, הוא מחויב לקחת במבוק מדני (1-0=1).

**דוגמה לסיום המשחק:** לדני ולאבישי נותרה קוביה אחת לכל אחד. דני מגלגל אותה ומקבל במבוק. אחריו אבישי מגלגל ומקבל טיפת מים. אבישי מסיר את טיפת המים אך מאחר ולא קיבל במבוק לא עמד בכף שהציב דני ועליו לקחת קוביה מדני (1-0=1). דני נותר ללא קוביות ומנצח את המשחק!





### גרסאות לשחקנים מתקדמים:

שחקנים המעוניינים במשחק מתקדם יותר מוזמנים לבחור באחת הגרסאות הבאות, אך אנו ממליצים להתמקד עם אפשרויות אלה עד שתרכשו שליטה מלאה בחוקים הבסיסיים.

**במבומניה:** במידה ונתרו לך ארבע קוביות ומעלה וקיבלת קוביות חלקות בלבד, אתה רשאי להחליף את כל הקוביות שלך עם שחקן אחר.

**פנדמנין:** שחקן עד לצבירת מספר נקודות שהוגדר מראש. כאשר אחד השחקנים מנצח, הוא מקבל נקודות כמספר הקוביות שנותרו במשחק אצל יתר השחקנים. הזוכים במקום השני, השלישי והרביעי מחשבים את הניקוד באותו האופן.

## תקציר מהיר

<b>מים מתאדים</b> כל טיפת מים שמתקבלת על קוביה יוצאת מהמשחק.	
<b>תפוס ת'פנדה</b> העבירו את הפנדה לשחקנים אחרים.	
<b>גדלו במבוק</b> גלגלו קני במבוק במספר זהה לאלה של השחקן שלפניכם או גבוה יותר. לא הצלחתם? קבלו את ההפרש.	
<b>פאה חלקה</b> תוצאה ללא פעולה; שמור על הקוביה אצלך.	



www.hakubia.com

המשחק משווק על ידי הקוביה משחקים בע"מ  
513146696 פ.נ

העבודה 27 ראש העין, 4801777, ת.ד. 1353 | 03-9702192  
service@hakubia.com

© 2018 הקוביה משחקים בע"מ, כל הזכויות שמורות

הקוביה משחקים   hakubia\_games

תרגום לעברית: אבישי חדריאן, אפרים היומן  
הגהה: תהילה פולסקי, מיכל שטרן | גרפיקה: פזית מורי

© 2016, 2018 Ultra PRO. All rights reserved. Pass the Pandas, Playroom Entertainment and all respective logos are trademarks of Ultra PRO, used under license. Game design by Ken Gruhl and Quentin Weir, used under license. Artwork by Peter Campofiori. Graphic Design by Jessica R. Eyster. Colors and parts may vary from those pictured.

מיוצר בסין  
שם יצרן: Ultra PRO

AW20512