

IQjumps

IQJUMPS

הוא משחק חשיבה לשחקן יחיד ולזוגות ברמות קושי עולות. בחרו קלף משימה ודלגו מעל הקוביות שעל הלוח, במטרה להגיע ראשונים ממצב התחלה למצב סיום. המשחק מפתח מיומנויות חשיבה, תפיסה מרחבית ותפיסה חזותית.



הוראות

מטרת המשחק

עליכם להעביר את הקוביות שעל הלוח ממצב ההתחלה אל מצב הסיום באמצעות דילוגים בלבד.

חלקי משחק

2 לוחות משחק

20 קוביות

30 קלפי משימה ליחיד

15 קלפי משימה לזוגות

משחק לשחקן יחיד

במשחק ישנם 30 קלפי משימה, המסודרים ברמת קושי עולה.

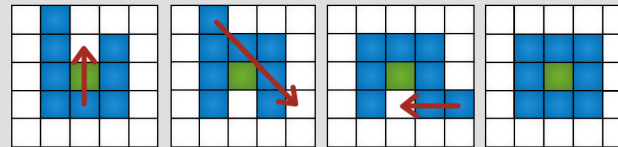
בחרו קלף משימה מחפיסת הקלפים.

IQjumps

- הניחו את הקלף לצד הלוח. מקמו את הקוביות על הלוח בהתאם לאיור המופיע במצב ההתחלה על קלף המשימה.
- בחרו קובייה ודלגו בעזרתה מעל קובייה אחרת או מעל מספר קוביות צמודות, במאוזן, במאונך או באלכסון.
- חזרו על הפעולה עד לסידור הקוביות במצב הסיום. ראו איור 1.
- אין לדלג מעל ריבועים ריקים.

איור 1

פתיחה



משחק בזוגות

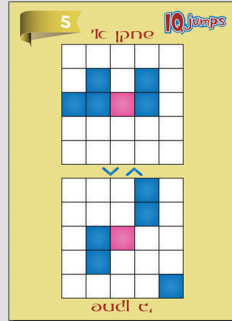
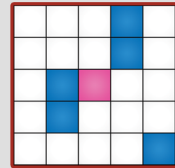
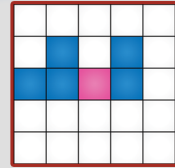
במשחק ישנם 15 קלפי משימה, המסודרים ברמת קושי עולה.

- הניחו את לוחות המשחק זה מול זה.
- בחרו את אחד מקלפי המשימה הזוגות (קלפים צהובים).
- כל אחד מהשחקנים ממקם את הקוביות על הלוח בהתאם לאיור המופיע על קלף המשימה. מצב ההתחלה של שחקן א' הוא מצב הסיום של שחקן ב' ולהיפך. ראו איור 2.

IQjumps

איור 2

איור 2



- השחקן הצעיר ביותר מבצע את הצעד הראשון.
- כל שחקן בתורו בוחר קובייה ומבצע איתה דילוג על פי חוקי המשחק ליחיד.
- השחקן הראשון שמסדר את הקוביות על פי מצב הסיום, הוא המנצח.

פתרון המשימות באתר: www.hakubia.com/iqjumps

פיתוח משחק: אופיר אתר ואבי מרקוביץ'
עיצוב: סימון קריסטיאן

המשחק משווק בישראל על ידי: הקובייה משחקים בע"מ
המגשימים 24, פתח תקווה, 4934833
ח.פ. 6-314669-51 טל: 058-540-5399
© 2021 הקובייה משחקים בע"מ, כל הזכויות שמורות
www.hakubia.com



הקובייה משחקים



לשחק לחשוב ליהנות

ארץ ייצור: סין

IQjumps

ОПИСАНИЕ

Разработка игры: Офир Атар и Ави Маркович
Дизайн: Симон Криштиан

Цель игры:

Нужно выстроить кубики на игровом поле в заданную позицию путем «перепрыгивания» ими друг через друга.

Компоненты игры

2 игровых поля
20 кубиков
30 карт заданий для одного игрока
15 карт заданий для игры в паре

Игра для одного игрока

Карты заданий разбиты по 30 возрастающим уровням сложности.

- Выберите карту из колоды.
- Поместите ее рядом с игровым полем и установите кубики в начальную позицию так, как это показано в выбранной карточке.
- Выберите кубик и перепрыгните им через один или несколько кубиков, соприкасающимися друг с другом по горизонтали, вертикали или диагонали.
- Продолжайте игру до тех пор, пока кубики не выстроятся в заданной конечной позиции. Рисунок 1.
- Нельзя передвигать кубик через незаполненное другими кубиками поле.

Игра в паре

- Установите 2 игровых поля напротив друг друга.
- Выберите одну из карт для игры в паре (желтые карты 1-15)
- Каждый игрок расставляет кубики так, как это показано на карте. Стартовая точка первого игрока – финишная позиция для второго и наоборот. Рисунок 2.
- Первый ход в игре делает тот из игроков, который младше.
- Игроки поочередно ходят, перепрыгивая через кубики по правилам игры.
- Выигрывает тот, кто первым выстроит кубики по заданию игры.

IQjumps

Game instructions

Developed by: Ophir Atar and Avi Markovitch
Design: Simon Krisztian
For 1-2 players
Age 6 +

Objective

Move your cubes on the board from starting position to Ending position by jumping over other cubes.

Contents

2 boards
20 cubes
30 mission cards for a single player
15 mission cards for two players

Single player game

There are 30 mission cards with various levels of difficulty.

- Choose a card.
- Place the card next to the board, then place the cubes on the starting position as shown on the card.
- Move one of the cubes on the board by jumping over a cube or a group of cubes next to each other in horizontal, vertical or diagonal way.
- Repeat until your cubes are arranged at the ending position as shown on the card. (Figure 1.)
- Jumping over an empty square is not allowed.

Two player game

- Place the 2 Boards one in front of the other.
- Select one of the mission cards for two players (yellow cards, 1-15).
- Each player places cubes on their board as shown in the mission card. Player A's starting position is player B's ending position, and vice versa. (Figure 2.)
- The youngest player goes first.
- Players take turns - taking a cube and jumping over other cubes as in the single player game.
- The first player to reach the ending position wins the game.

Mission solutions can be found at: www.hakubia.com/iqjumps

Age: 6-99
Players: 1-2
Time: 10-30 min.

IQjumps

تعليمات اللعبة

تم تطويرها بواسطة: أوفير عطار وآفي ماركفيتش
التصميم: سيمون كريستيان
تناسب 1-2 لاعبين
للسن فوق 6 سنوات

هدف اللعبة

نقل المكعبات الخاصة بك على اللوح من نقطة البداية إلى نقطة النهاية من خلال القفز فوق المكعبات الأخرى.

مكونات اللعبة

2 من اللوحات
20 مكعباً
30 بطاقة مهام في حالة اللاعب الواحد
15 بطاقة مهام في حالة اللاعبين

في حالة اللاعب الواحد

ستكون هناك 30 بطاقة مهام مع مستويات مختلفة من الصعوبة.

- اختر بطاقة.
- ضع البطاقة في مواجهة اللوحة، ثم ضع المكعبات على نقطة الانطلاق كما هو مبين على البطاقة.
- حرك أحد المكعبات على اللوحة من خلال القفز فوق مكعب أو مجموعة من المكعبات المجاورة لبعضها البعض بطريقة أفقية أو رأسية أو قطرية.
- كرر الأمر ذاته مع باقي المكعبات حتى يأتي ترتيبها عند نقطة النهاية كما هو مبين على البطاقة. الشكل 1.
- لا يجوز القفز فوق مربعات فارغة.

في حالة اثنين من اللاعبين

- يتم وضع اللوحتين في مواجهة بعضهما البعض.
- يتم اختيار واحدة من بين بطاقات المهام للاعبين (البطاقات الصفراء، 1-15).
- يضع كل لاعب المكعبات الخاصة به على اللوحة الخاصة بكل منهما، كما هو مبين في بطاقة المهمة. نقطة البداية للاعب (A) هي نقطة النهاية للاعب (B)، والعكس بالعكس. الشكل 2.
- يبدأ اللاعب الأصغر أولاً.
- يتبادل اللاعبان الأدوار - حيث يأخذ كل واحد منهما مكعب ليقفز به فوق المكعبات الأخرى كما في حالة اللاعب الواحد.
- أول من يصل إلى نقطة النهاية سيفوز بالمباراة.

العمر: 6-99
عدد اللاعبين: 1-2
الوقت: 10-30 دقيقة.